

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Tujuan Penelitian.....	11
D. Manfaat Penelitian.....	12
E. Kerangka Berpikir	12

BAB II TINJAUAN TEORITIS

A. SIKAP

1. Definisi Sikap	18	2. Stru
3. Faktor Pembentuk Sikap	21	
4. Ciri-ciri Sikap	24	
5. Sifat Sikap	25	

B. DUFAN

1. Definisi Dufan (Dunia Fantasi)	25
2. Karakter/ maskot Dunia Fantasi	26
3. Kawasan yang ada di Dunia Fantasi.....	26

C. PENGUNJUNG DUFAN

1. Pengertian Pengunjung	35
2. Pembagian Usia Menurut Erikson.....	36
3. Perbedaan Jenis Kelamin Menurut Hurlock.....	37

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Rancangan Penelitian	38
B. Subjek Penelitian	39
1. Populasi	39
2. Sampel Penelitian	39
a. Jumlah Sampel	39
b. Teknik Sampling.....	40

c. Karakteristik Sampel	41
C. Variabel Penelitian	41
1. Definisi Konseptual	41
2. Definisi Operasional	41
D. Intrumental Penelitian	42
1. Alat Ukur yang Digunakan.....	42
2. Teknik Skoring	43
3. Kisi-kisi	44
E. Uji Coba Alat Ukur.....	45
1. Validitas Item	45
2. Reliabilitas.....	46
F. Hasil Uji Coba Alat Ukur	47
G. Teknik Analisa Data.....	49
1. Gambaran Umum Responden	49
2. Kategori Responden	50
3. <i>Cross Tabulasi</i> Berdasarkan data Penunjang	51
4. Gambaran Dimensi Sikap yang Dominan	51
5. Waktu dan Tempat Penelitian	52
6. Prosedur Pelaksanaan Penelitian	52
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Umum Subjek Penelitian	55
1. Usia.....	55

2. Jenis Kelamin	56
3. Sumber Info Mengenai Wahana Ekstrim	57
4. Permainan Wahana Ekstrim yang pernah Dinaiki	58
5. Permainan wahana Ekstrim yang Paling Disukai.....	59
B. Gambaran Sikap Pengunjung terhadap Permainan Wahana ekstrim di Dufan	61
1. Uji Normalitas	61
2. Kategorisasi Subjek.....	62
C. Gambaran Sikap Pengunjung terhadap Permainan Wahana Esktrim berdasarkan	
Data Penunjang.....	65
1. Usia.....	65
2. Jenis Kelamin	68
3. Sumber Info mengenai Wahana Ekstrim.....	70
4. Permainan Wahana Ekstrim yang Pernah Dinaiki	73
5. Permainan Wahana Ekstrim yang Paling Disukai.....	76
D. Dimensi Dominan Sikap	78
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	
A.Simpulan.....	81
B. Saran	82
1. Teoritis.....	82
2. Praktis.....	84

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A. Validitas dan Reliabilitas

LAMPIRAN B. Analisis Data

LAMPIRAN C. Skala Sikap

DAFTAR TABEL/ GAMBAR

Gambar Skema Kerangka Berpikir	17
Tabel 3.1 Tabel <i>Yount</i> (1997:7-4)	40
Tabel 3.2 Bobot Skor Favorable dan Unfavorable.....	44
Tabel 3.3 Kisi-kisi Kuesioner Skala Sikap (sebelum uji coba).....	44
Tabel 3.4 Kaidah Klasifikasi Uji Reliabilitas	47
Tabel 3.5 Kisi-kisi Kuesioner Skala Sikap (setelah uji coba).....	49
Tabel 4.1 Usia Subjek	55
Gambar 4.1 Gambaran Usia Subjek.....	56
Tabel 4.2 Gambaran Umum Jenis Kelamin	56
Gambar 4.2 Gambaran Jenis Kelamin Subjek	57
Tabel 4.3 Sumber Info Permainan Wahana Ekstrim.....	57
Gambar 4.3 Gambaran Sumber Info Wahana	58
Tabel 4.4 Gambaran Permainan Wahana Ekstrim yang Pernah Dinaiki	58
Gambar 4.4 Gambaran Wahana Ekstrim yang dinaiki Pengunjung	59
Tabel 4.5 Gambaran Permainan Wahana ekstrim yang Paling Disukai	60
Gambar 4.5 Gambaran Subjek yang menyukai Wahana Ekstrim.....	60
Gambar 4.6 Uji Normalitas	61
Tabel 4.6 Range Nilai Sikap	62
Tabel 4.7 Gambaran Umum Sikap Subjek.....	63

Tabel 4.8 Gambaran Sikap Positif dan Negatif Subjek.....	64
Tabel 4.9 Kategori Sikap Berdasarkan Usia	65
Tabel 4.10 Kategori Sikap Berdasarkan Jenis Kelamin.....	68
Tabel 4.11 Kategori Sikap Berdasarkan Sumber Info	70
Tabel 4.12 Kategori Sikap Berdasarkan Wahana yang Pernah Dinaiki.....	74
Tabel 4.13 Kategori Sikap Berdasarkan Wahana yang Paling Disukai	77
Tabel 4.14 Dimensi Dominan Sikap	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar Skema Kerangka Berpikir	17
Gambar 4.1 Gambaran Usia Subjek.....	56
Gambar 4.2 Gambaran Jenis Kelamin Subjek	57
Gambar 4.3 Gambaran Sumber Info Wahana	58
Gambar 4.4 Gambaran Wahana Ekstrim yang dinaiki Pengunjung	59
Gambar 4.5 Gambaran Subjek yang menyukai Wahana Ekstrim.....	60
Gambar 4.6 Uji Normalitas	61